

# EUROKEGEL-TEAMPOKAL - Saison 2019/20



## Liga-Begegnung

Datum	06.10.2019	Uhrzeit Beginn	10.00	Uhr	Liga	Oberliga Sachsen	Uhrzeit Ende	00:00	Uhr
-------	------------	----------------	-------	-----	------	------------------	--------------	-------	-----

**Hinweise:** Jedes Team besteht aus 2, jedoch max. 3 Spielern.

Team 1 - Heimmannschaft	<b>BC Empor Freiberg 1</b>	Team 2 - Gastmannschaft	<b>SV Dresden Reick</b>
Spieler Heim1	Christopher Pleyer	Spieler Gast1	Jörg Göpfert
Spieler Heim2	Thoralf Weidner	Spieler Gast2	Sebastian Lenz

**Hinweise:**

- Von den insgesamt 5 Spielen (4 Einzel- und ein Doppelspiel) muss jeder Spieler dreimal zum Einsatz kommen.
- Einzelspiele: zwei Gewinnsätze auf 100 Punkte
- Teamspiel: ein Gewinnsatz auf 200 Punkte

## Einzelspiele

Spieler Heim1	1	2	3	<b>Spiel 1</b>	1	2	3	Spieler Gast1
Christopher Pleyer	100	100		2 : 0	52	82		Jörg Göpfert
				Satzpunkte				
Spieler Heim2				<b>Spiel 2</b>				Spieler Gast2
Thoralf Weidner	100	42	100	2 : 1	66	100	74	Sebastian Lenz
				Satzpunkte				
Spieler Heim1				<b>Spiel 3</b>				Spieler Gast2
Christopher Pleyer	100	100		2 : 0	92	58		Sebastian Lenz
				Satzpunkte				
Spieler Heim2				<b>Spiel 4</b>				Spieler Gast1
Thoralf Weidner	74	22		0 : 2	100	100		Jörg Göpfert
				Satzpunkte				

## Teamspiel

**Hinweise:**

- Beim Teamspiel spielen 2 Spieler pro Team.
- Beim Teamspiel kann der 2. Stoß ebenfalls nur gemacht werden, wenn der erste positive Punkte erzielt.
- Jeder Spieler eines Teams kann auch nur einen Stoß machen und dann den Teamkollegen weiterspielen lassen.
- Jeder Spieler eines Teams darf jedoch max. 2 Stoß infolge machen (auch aufnahmeübergreifend).

Spieler Heim1	Spieler Heim2	<b>Spiel 5</b>	Spieler Gast2	Spieler Gast1
Christopher Pleyer	200	1 : 0	154	Jörg Göpfert
Thoralf Weidner				Sebastian Lenz

## Endstand

	Matchpunkte	Satzpunkte	Points
<b>BC Empor Freiberg 1</b>	4	7	938
<b>SV Dresden Reick</b>	1	3	878

## Anmerkungen

Anmerkungen zum Pokalspiel können hier dem Sportwart mitgeteilt werden. Dieser Bereich kann auch für einen kurzen Spielbericht genutzt werden.
