

EUROKEGEL-TEAMPOKAL - Saison 2019/2020



Liga-Begegnung

Datum		Uhrzeit Beginn		Liga	Uhrzeit Ende	
22.09.2020		10.00	Uhr	Oberliga Sachsen	Uhr	

Hinweise: Das Heimteam besteht aus 3, das Auswärtsteam besteht aus 2 Spielern.

Team 1 - Heimmannschaft	Team 2 - Gastmannschaft
CWSV	SV Leukersdorf
Spieler Heim1	Spieler Gast1
Frischke, Tilo	Baldermann, Eric
Spieler Heim2	Spieler Gast2
Wegerdt, Sven-Torsten	Queißner, Rayk
Spieler Heim3	
Wenzel, Gerd	

Hinweise:

- Von den insgesamt 5 Spielen (4 Einzel- und ein Doppelspiel) muss jeder Spieler zwei- bzw. dreimal zum Einsatz kommen.
- Einzelspiele: zwei Gewinnsätze auf 100 Punkte
- Teamspiel: ein Gewinnsatz auf 200 Punkte
- **Spieler 1 des Heimteams spielt zwei Einzelspiele, Spieler 2 und 3 spielen je ein Einzel- und das Teamspiel.**

Einzelspiele

Spieler Heim1	1	2	3	Spiel 1	1	2	3	Spieler Gast1
Frischke, Tilo	90	56		0 : 2	100	100		Baldermann, Eric
	Satzpunkte							
Spieler Heim2	1	2	3	Spiel 2	1	2	3	Spieler Gast2
Wegerdt, Sven-Torsten	86	100	70	1 : 2	100	42	100	Queißner, Rayk
	Satzpunkte							
Spieler Heim3	1	2	3	Spiel 3	1	2	3	Spieler Gast1
Wenzel, Gerd	48	54		0 : 2	100	100		Baldermann, Eric
	Satzpunkte							
Spieler Heim1	1	2	3	Spiel 4	1	2	3	Spieler Gast2
Frischke, Tilo	42	100	96	1 : 2	100	82	100	Queißner, Rayk
	Satzpunkte							

Teamspiel

Hinweise:

- Beim Teamspiel spielen 2 Spieler pro Team.
- Beim Teamspiel kann der 2. Stoß ebenfalls nur gemacht werden, wenn der erste positive Punkte erzielt.
- Jeder Spieler eines Teams kann auch nur einen Stoß machen und dann den Teamkollegen weiterspielen lassen.
- Jeder Spieler eines Teams darf jedoch max. 2 Stoß infolge machen (auch aufnahmeübergreifend).

Spieler Heim2	Spieler Heim3	Spiel 5	Spieler Gast2	Spieler Gast1
Wegerdt, Sven-Torsten	114	0 : 1	200	Baldermann, Eric
Wenzel, Gerd				Queißner, Rayk

Endstand

	Matchpunkte	Satzpunkte	Points
CWSV	0	2	856
SV Leukersdorf	5	9	1124

Anmerkungen

Anmerkungen zum Pokalspiel können hier dem Sportwart mitgeteilt werden. Dieser Bereich kann auch für einen kurzen Spielbericht genutzt werden.
