

# EUROKEGEL-TEAMPOKAL - Saison 2019 / 2020



## Liga-Begegnung

Datum		Uhrzeit Beginn		Uhrzeit Ende	
20.10.2019		10:00	Uhr	13:00	Uhr

**Hinweise:** Jedes Team besteht aus 3 Spielern.

Team 1 - Heimmannschaft	Team 2 - Gastmannschaft
<b>FC Erzgebirge Aue</b>	<b>SV Dresden-Reik</b>
Spieler Heim1	Spieler Gast1
Ralf Martin	Sebastian Lenz
Spieler Heim2	Spieler Gast2
Peter Kirst	Jörg Göpfert
Spieler Heim3	Spieler Gast3
Olaf Radoi	

**Hinweise:**

- Von den insgesamt 5 Spielen (4 Einzel- und ein Doppelspiel) muss jeder Spieler zweimal zum Einsatz kommen.
- Einzelspiele: zwei Gewinnsätze auf 100 Punkte
- Teamspiel: ein Gewinnsatz auf 200 Punkte
- **Spieler 1 jedes Teams spielt zwei Einzelspiele, Spieler 2 und 3 spielen je ein Einzel- und das Teamspiel.**

## Einzelspiele

Spieler Heim1	1	2	3	<b>Spiel 1</b>	1	2	3	Spieler Gast2
Ralf Martin	100	100		2 : 0	76	52		Sebastian Lenz
	Satzpunkte				Satzpunkte			
Spieler Heim2				<b>Spiel 2</b>				Spieler Gast1
Peter Kirst	56	92		0 : 2	100	100		Jörg Göpfert
	Satzpunkte				Satzpunkte			
Spieler Heim3				<b>Spiel 3</b>				Spieler Gast3
Ralf Martin	100	100		2 : 0	68	82		Jörg Göpfert
	Satzpunkte				Satzpunkte			
Spieler Heim1				<b>Spiel 4</b>				Spieler Gast1
Olaf Radoi	62	88		0 : 2	100	100		Sebastian Lenz
	Satzpunkte				Satzpunkte			

## Teamspiel

**Hinweise:**

- Beim Teamspiel spielen 2 Spieler pro Team.
- Beim Teamspiel kann der 2. Stoß ebenfalls nur gemacht werden, wenn der erste positive Punkte erzielt.
- Jeder Spieler eines Teams kann auch nur einen Stoß machen und dann den Teamkollegen weiterspielen lassen.
- Jeder Spieler eines Teams darf jedoch max. 2 Stoß infolge machen (auch aufnahmeübergreifend).

Spieler Heim2	Spieler Heim3	<b>Spiel 5</b>	Spieler Gast3	Spieler Gast2
Peter Kirst	Olaf Radoi	1 : 0	182	Jörg Göpfert Sebastian Lenz
200				

## Endstand

	Matchpunkte	Satzpunkte	Points
<b>FC Erzgebirge Aue</b>	3	5	898
<b>SV Dresden-Reik</b>	2	4	860

## Anmerkungen

Anmerkungen zum Pokalspiel können hier dem Sportwart mitgeteilt werden. Dieser Bereich kann auch für einen kurzen Spielbericht genutzt werden.

